**API REST Documento funcional.**

Clases Backend.

Para gestionar el acceso a los datos que expone la API REST del proyecto, he creado las siguientes clases, con los siguientes atributos, metodos y constructores:

public class Board

private int Id;

private int Difficulty;

private List<User> Users;

private List<Cell> Cells;

public class Cell {

private int CellType;

private int PosX;

private int PosY;

public class Item {

private int Id;

private String Name;

private String AttributeName;

private int AttributeValue;

// y Sus respectivos Gets y Sets.

public Item(int Id, String Name, String AttributeName, int AttributeValue)

public class User {

private int Id;

private String UserName;

private String Email;

private String Password;

private int Nivel;

private int Ataque;

private int Defensa;

private int Vida;

private List<Item> Items;

// y Sus respectivos Gets y Sets.

public User(String UserName, String Email, String Password)

public User(int Id, String UserName, String Email, String Password, List<Item> Items)

public class UserLists {

private List<User> RegisteredUsers = new ArrayList<User>();

private List<User> OnlineUsers = new ArrayList<User>();

public List<User> getRegisteredUsers()

public List<User> getOnlineUsers()

public void AddRegisteredUser(User newUser)

public boolean IsRegisteredByEmail(String Email)

public boolean CheckLogin(String Email, String Password)

EndPoints REST y su funcionalidad.

<http://localhost:8081/rest/UserManagement/>

Aqui colocare todos los endpoints relacionados con la gestion de los usuarios: Logueo, sesion y demás.

@Path("/Register?{Email}:{Username};{Password}")

@Path("/Login?{EmailOrUsername};{Password}")

@Path("/GetRegisteredUsers")

@Path("/GetOnlineUsers")

@Path("/Login?{EmailOrUsername};{Password}")

<http://localhost:8081/rest/Game>

Aquí se situarán los endpoints relacionados con el desarrollo del juego en si.

<http://localhost:8081/rest/Chat>

Aquí se situarán los endpoints relacionados con la ventana que ofrecerá un chat global para todos los usuarios activos en ese momento.